

Présentation

•Le Championnat du Club de foursome est un **tournoi GRATUIT** organisé par l'**AS** !

Il se joue en formule foursome **Match-Play (en net)** à élimination directe à partir des 8èmes de finale.

•Il est **réservé aux membres du club de Nancy-Aingeray qui adhèrent à l'AS.**

•Il est ouvert à tout joueur, quel que soit **son niveau.**

•Le nombre d'équipes est limité à 24.

•La **demande d'inscription** est à adresser :

Par mail à : as.golf.aingeray@gmail.com

Sur le tableau d'affichage de l'AS.

•La clôture des inscriptions est fixée au : **31 mars dans la limite des places disponibles.**

Composition des équipes :

1 homme + 1 homme **ou** 1 homme + 1 femme **ou** 1 femme + 1 femme

Composition des poules :

Les équipes sont classées par rapport au nombre de coups rendus :

Les poules, au nombre de 8, se composent de 3 équipes.

Calcul des coups rendus par équipe :

Calcul du handicap de l'équipe (départs : boules jaunes et rouges)

Le handicap de l'équipe est constitué de 60% du handicap de jeu du joueur de plus bas index + 40% du handicap de jeu du joueur le plus faible

Exemple : Romuald à 15 coups rendus et Magalie 24.

$(0{,}6\times15+0{,}4\times24)\approx18{,}6$

Le nombre de coups rendus de l'équipe est donc de 19.

Déroulement

Les phases de poules (qualification pour les 8èmes de finale) :

Les phases de poule débutent le 1 avril et se terminent le 31 mai.

Pour le bon déroulement de la suite de la compétition, aucun délai supplémentaire ne sera accordé à cette phase.

Chaque poule est composée de 3 équipes (ce qui représente 2 matchs).

Les deux premières équipes de chaque poule seront qualifiées pour les 8èmes de finale.

Les 8èmes de finale : (**1 match**)

Elles sont à élimination directe.
Elles se déroulent du 1er juin au 30 juin (au plus tard).

Les quarts de finale : (**1 match**)

Dès que vous connaissez votre adversaire.
Jusqu'au 31 août (soit au minimum 2 mois de délai).

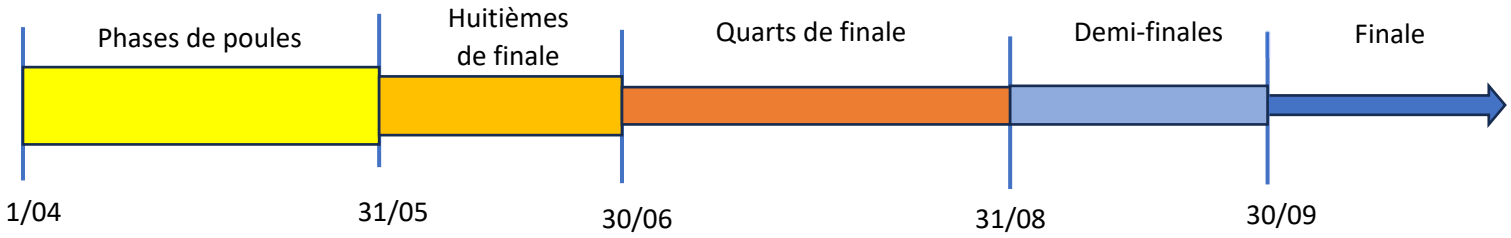
Les demi-finales : (**1 match**)

Dès que vous connaissez votre adversaire.
Jusqu'au 30 septembre (soit au minimum 4 semaines de délai).

La finale :

Dès que vous connaissez votre adversaire.

Calendrier :



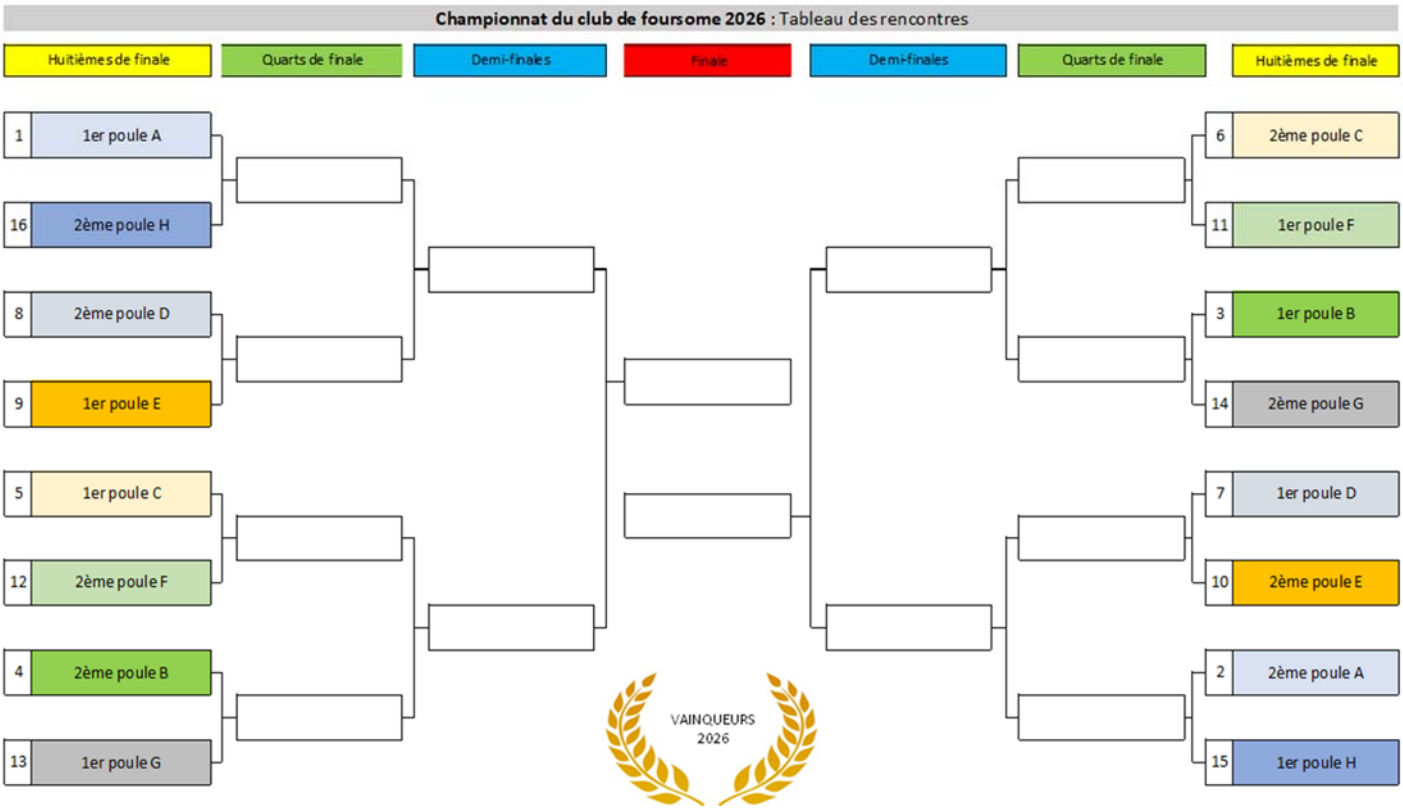
Mode de classement des équipes :

24 équipes classées par index	
1	Poule A
2	
3	
4	Poule B
5	
6	
7	Poule C
8	
9	
10	Poule D
11	
12	
13	Poule E
14	
15	
16	Poule F
17	
18	
19	Poule G
20	
21	
22	Poule H
23	
24	

Phases de poules.

16 équipes qualifiées sur 24	
Classement vainqueurs	
1	1er poule A
2	2ème poule A
3	1er poule B
4	2ème poule B
5	1er poule C
6	2ème poule C
7	1er poule D
8	2ème poule D
9	1er poule E
10	2ème poule E
11	1er poule F
12	2ème poule F
13	1er poule G
14	2ème poule G
15	1er poule H
16	2ème poule H

Répartition des vainqueurs pour les huitièmes de finale.



Règlement :

a) L'index :

- L'index du joueur sera réactualisé pour chaque phase du championnat

b) La couleur des boules de départ

- Pour les hommes :

  Jaune,

- Pour les femmes :

  Rouge,

c) Répartition des coups rendus :

C'est l'équipe au handicap de jeu cumulé le plus bas qui rend des coups à l'équipe adverse, sur la base des $\frac{3}{4}$ de la différence entre les 2 handicaps cumulés.

Ces coups rendus seront répartis selon la difficulté des trous.

Exemple :

L'équipe A a 32 coups en rendus et l'équipe B 15.

$0{,}75 \times (32-15) \simeq 12{,}75$

Pour la rencontre entre A et B, l'équipe A aura 13 coups rendus répartis sur les trous de handicap allant de 1 à 13 :

CHAMPIONNAT DU CLUB DE FOURSOME 2026

Trou n°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour	Total	
Par	4	3	4	5	4	4	3	4	4	35	4	4	3	4	4	3	4	5	3	34	69	
Hcp	13	11	5	7	1	9	17	15	3		18	8	12	16	4	6	2	14	10			
Jaune	335	145	356	445	356	306	125	331	350	2749	265	336	143	291	332	190	395	417	146	2515	5264	
rouge	288	121	318	413	310	274	104	291	305	2424	221	291	112	249	315	139	365	365	136	2193	4647	
Equipe A																						HCP:32
Equipe B	1	1	1	1	1	1	0	0	1	7	0	1	1	0	1	1	1	0	1	6	13	HCP:15

d) Déroulement du match-play :

Le jeu se joue par trous.

Une équipe gagne un trou quand :

- L'équipe finit le trou en moins de coups que l'équipe adversaire,

- L'équipe adversaire concède le trou.

Un trou est à égalité (ou trou "partagé") quand :

-Les équipes ont fini le trou avec le même nombre de coups.

Une équipe gagne un match quand :

- L'équipe mène sur l'équipe adversaire par plus de trous qu'il n'en reste à jouer,

- L'équipe adversaire concède le match.

Si un match est à égalité après le trou final :

- Le match est prolongé trou par trou jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

  Il n'est plus tenu compte des coups rendus

Le score :

- L'équipe victorieuse marque 1 point,

- Il est important de noter sur le tableau d'affichage le numéro du trou de la victoire (afin de départager des éventuels ex aequo).

e) Les phases de poules :

L'équipe ayant le plus de points (au 31 mai) est déclaré victorieuse de sa poule.

En cas d'égalité :

1) entre deux équipes :

- le résultat du match qui les confrontait déterminera l'équipe victorieuse.

2) entre trois équipes :

- la comparaison du meilleur résultat de chacun déterminera l'équipe victorieuse.

- en cas d'égalité à nouveau, l'équipe ayant l'écart d'index le plus faible entre les deux coéquipiers sera déclarée victorieuse.

Si une équipe est absente au rdv qu'elle a fixé, l'équipe adversaire est déclarée victorieuse.

Si une équipe est dans l'impossibilité de fixer un rdv, elle se déclare forfait et donne le point du match à l'équipe adversaire.

Si les deux équipes ne peuvent se mettre d'accord sur la programmation d'une date, elles en réfèrent au comité de l'AS qui tirera au sort l'équipe victorieuse.

f) Les 8èmes de finale :

Les 1ers et 2èmes de chaque poule sont qualifiés pour les 8èmes de finale et se rencontrent selon le modèle ci-dessous :

1er poule A	1			9	1er poule E
2ème poule A	2			10	2ème poule E
1er poule B	3			11	1er poule F
2ème poule B	4			12	2ème poule F
1er poule C	5			13	1er poule G
2ème poule C	6			14	2ème poule G
1er poule D	7			15	1er poule H
2ème poule D	8			16	2ème poule H